Pitanja za 1. kolovij:
1. Šta je računar, a šta računarski sistem?
2. Koje su osnovne funkcije računara?
3. Gdje sve imamo primjenu informatike?
4. Klasifikacija računara.
5. Von Neumanov koncept računara.
6. Koje su generacije računara?
7. Primjena IT u medicini (CT, MRI, Informacioni sistemi zdravstvenih sistema)
8. Primjena IT u industriji (CAD – COMPUTER AIDED DESIGN; CAM - COMPUTER AIDED MANUFACTURING; CAPP - COMPUTER AIDED PROCESS PLANING; CAQ - COMPUTER AIDED QUALITY CONTROL; PPC - Process Planing and Control; CNC programiranje; CIM – kompjuterom integrsana proizvodnja).
9. Kako se dijeli softver?
10. Termini kao što su: roboti, senzori, real-time sistemi, mikrokontroleri su usko vezani za?
11. Online servisi Fakulteta informacijskih tehnologija (FIT) kao što su: DLWMS, Forum Online nastava, YouTube kanal se mogu posmatrati kao dio koje kategorije primjene IT-a?
12. Koje su generacije programskih jezika?
13. Šta su baze podataka i DBMS sistemi (znati nabrojati neke DBMS sisteme)?
14. Šta su sistemi za podršku odlučivanju – DSS (engl. Decision Support System)?
15. Šta su ekspertni sistemi?
16. Koji su najpopularniji formati digitalnih slika?
17. Šta je PCM – Pulse Code Modulation, a šta semplovanje zvuka?
18. Koji su najpopularniji formati zvučnih fajlova?
19. Koji su najpopularniji formati video zapisa?
20. Koji su najpopularniji softveri za računarsku animaciju?
21. Termini kao što su: Phising, Spam, Trojanski konji, Crvi, Virusi spadaju u:
22. Šta su to digitalni blizanci?
23. Ako korisnik želi da koristi web aplikacije, koji softver mu je potreban u tome procesu?
24. Sistemski softver je isto što i operativni sistem?
25. Šta su to upravljački programi?
26. Ukoliko želimo da koristimo besplatan softver, onda isti može pripadati u neku od sljedećih kategorija:
27. Šta je AR, a šta VR?
28. Šta je AI i koje su vrste Ai?
29. Koji su glavni dijelovi matične ploče (treba znati prepoznati na slici sve hardverske dijelove, pa tako i matičnu ploču)?
30. Šta je BIOS?
31. Kako mjerimo brzinu rada procesora?
32. Funkciju servera može obavljati i klasična PC mašina?
33. Ako vam je potreban računar za 3D grafiku ili zahtjevne procesorske zadatke, pored klasičnog PC-a razmišljat ćete o kupovini:
34. Mainframe sistemi (računari) se uglavnom koriste za kućnu upotrebu kao što je: gledanje 3D filmova, igranje 3D igara, unošenje i obrada teksta i sl.
35. Od čega zavisi snaga CPU?

36. Šta je sabirnica, koje su tri osnovne vrste sabirnica i šta je širina sabirnice?
37. Koji su osnovni dijelovi grafičke kartice?
38. Koji su osnovni dijelovi zvučne kartice?
39. Kako se dijele kučišta PC računara (vrste kućišta)?